

Curriculum Vitæ

8 de Janeiro de 2018

Nuno A. C. Henriques

nunoachenriques.net

1 História académica

Doutoramento em Ciência Cognitiva na Universidade de Lisboa — UL. Graduação de quatro anos. Média final (curso de formação avançada): 16/20. Três anos para investigação e tese, a decorrer (bolsa de apoio ao doutoramento pela ULisboa desde maio de 2016). Lisboa, Portugal. 2012–.

Mestrado em Engenharia Informática na Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade Nova de Lisboa — FCT/UNL. Graduação de dois anos. Média final (primeiro ano de curso): 17/20. 2002–2003. Segundo ano Dissertação com o título “*MovieGene: A multimedia production system using Evolutionary Computation*”, orientado por Luís Correia (FC/UL) e Nuno Correia (FCT/UNL). Classificação final de “Muito Bom” (nota máxima por unanimidade). Lisboa, Portugal. 2004–2005.

Licenciatura em Engenharia Informática na FCT/UNL. Graduação de cinco anos. Média final: 14/20. Lisboa, Portugal. 2002.

2 Atividade

BioISI — FC/UL

Aluno de Doutoramento. *Campus* da FC/UL, Lisboa, Portugal. Janeiro de 2015–.

A investigar sobre emoções, raciocínio, senso comum, ciência cognitiva para um agente artificial empático...

Unidade de Sistemas de Informação (USI) — Instituto de Medicina Molecular

Consultor da Arquitetura e Engenharia de Software das TI. *Campus* da FM/UL, Lisboa, Portugal. Setembro de 2013–Março de 2015.

LabMAg — FC/UL

Engenheiro Investigador. *Campus* da FC/UL, Lisboa, Portugal. Agosto de 2011–Dezembro de 2014.

A investigar sobre emoções, raciocínio, senso comum, ciência cognitiva para um agente artificial empático...

Arquitetura de software sobre ROS, módulos de navegação, comportamento e vigilância para um novo robô todo-o-terreno — INTROBOT.

(ver secção 4: pág. 4, INTROBOT)

Departamento de Tecnologias do Turismo de Portugal

Gestor da Arquitetura e Engenharia de Software das TI. Sede do TP, Lisboa, Portugal. Abril de 2009–Março de 2011.

Principais resultados: redução do consumo de energia do centro de dados em uma ordem de magnitude, simultaneamente aumento de capacidade de processamento e armazenamento; desmaterializado o papel necessário para dezenas de serviços, incluindo agentes de turismo (os empresários) que mudaram para serviços na Web, Turismo subiu vários pontos percentuais do PIB durante o nosso turno!

Governança das equipas de desenvolvimento, consultor para estratégia de investimento em tecnologia com ética e sustentabilidade. Dezenas de projetos em curso no Departamento de Tecnologias, diversas plataformas incluindo OutSystems Agile, Oracle IAM, WSO2 SOA Platform, Google Gadgets. Engenharia da base de dados central do sistema de informação do Turismo de Portugal com tecnologias *Open* para a base de dados e a interface *Web service*.

Gabinete de Informática da Reitoria da UNL

Gestor de Projeto, Gestor da Qualidade, Engenheiro Consultor. Reitoria da UNL, Lisboa, Portugal. Julho de 2007–Julho de 2009.

Centro de Recursos Informáticos Comuns da UNL

Gestor de Projeto, Gestor da Qualidade, Engenheiro e Investigador. Reitoria da UNL, Lisboa, Portugal. Setembro de 2006–Julho de 2007.

Coordenador Web: plataforma, engenharia, interfaces e qualidade. (ver secção 4: pág. 5, Guia Informativo da UNL; gestão e desenvolvimento dos portais da UNL albergados na plataforma Web comum)

Centro de Informática da FCT/UNL

Gestor de Projeto, Engenheiro e Investigador. *Campus* da FCT/UNL, Caparica, Portugal. Junho de 2005–Julho de 2007.

Coordenador Web no projeto *nova digital* da UNL: implementação da plataforma comum para gestão de conteúdos na Web. Inclui renovação e integração dos portais da UNL e da FCT/UNL, bem como a criação do portal sobre o Processo de Bolonha na UNL. (ver secção 4: pág. 5, Portal da UNL; pág. 6, Portal da FCT/UNL)

Critical Software, SA

Engenheiro e Gestor da Qualidade de Projeto. Setor Aeroespacial. Lisboa, Portugal. Agosto de 2004–Fevereiro de 2005.

Colaborador em vários projetos e responsabilidades que incluíram aconselhamento e propostas para mudanças internas na Qualidade e nos Sistemas e infra-estrutura informática. (ver secção 4: pág. 6, HICOD2000; pág. 6, SCOS2000)

CA³ — Computação Adaptativa e Agentes Autónomos

Engenheiro Investigador e Gestor de Projeto. UNINOVA, *Campus* da FCT/UNL, Caparica, Portugal. Agosto de 2003–Dezembro de 2003.

(ver secção 4: pág. 7, EO-KES)

Serviço de Informática da FCT/UNL

Colaborador, engenheiro e investigador. *Campus* da FCT/UNL, Caparica, Portugal. (*pro bono* 1995–1999) 1999–2003.

Colaborador em vários projetos e responsabilidades que incluíram: membro de júri para a aquisição de material informático; investigador, engenheiro de projeto e de base de dados no desenvolvimento de serviços novos e renovação dos anteriores; administração de sistemas e dos sítios na Web. Serviços prestados aos outros setores da faculdade e à Direção. (ver secção 4: pág. 7, PETISCO/MIAU; pág. 7, FCT/UNL; pág. 7, Students; pág. 7, SPID; pág. 8, Motor de Pesquisa 2; pág. 8, Motor de Pesquisa 1).

ICTIS — Instituto de Ciência, Tecnologia e Inovação

Formador e Assessor da Direção. *Campus* da FCT/UNL, Caparica, Portugal. 1998–1999.

Formador na área da Web a alunos de licenciatura da FCT/UNL, cujo desempenho foi classificado pelos formandos com média de “Muito Bom”. Criação de uma nova imagem para o instituto (*design, marketing* e comunicação), bem como, a preparação de questionários de avaliação dos cursos, formandos e formadores, bem como o posterior tratamento estatístico com a geração de gráficos e apresentação dos resultados à Direção.

INCALT, L.^{da} — Investigação e Consultoria em Altas Tecnologias

Consultoria e Venda de Sistemas Informáticos. *Campus* da FCT/UNL, Caparica, Portugal. 1998–1999.

3 Formação específica

Advanced Course in Hierarchical Processing at Champalimaud Centre for the Unknown.

Lisboa, Portugal. 18–20 de Setembro de 2016. <http://courses.research.fchampalimaud.org/hierarchical-processing/>

Machine Learning by Stanford University on Coursera. Andrew Ng. Certificado atribuído em 11 de Dezembro de 2015. Classificação final: 100%. Verified certificate.

Curso de Informática e Automação Industrial pelo FUNDETEC. Classificação final: “Muito Bom” (18/20). Lisboa, Portugal. 1993.

Curso Intensivo de Introdução à Física Nuclear e das Partículas pela Sociedade Portuguesa de Física e pela Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa. Lisboa, Portugal. 1992.

4 Projetos

Empathetic agent — Um companheiro com inteligência artificial (IA) para humanos. Usando uma aplicação em Android para promover a interação entre humanos e agentes artificiais empáticos usando aparelhos móveis. Os recursos do agente são expandidos na Cloud. August 2017–.

Tecnologia: Android; Java; Debian GNU/Linux; PostgreSQL; WSO2 Enterprise Integrator; Apache HTTP server.

INTROBOT Criação de um robô multi-função com capacidades de navegação e de vigilância autónomas e assistidas por operador humano. Algoritmos e interface usando realidade misturada para seguir caminhos definidos no mapa com ajuda de GPS e imagem real de câmara. Colaboração: LabMAg, INTROSYS, UNINOVA. Agosto de 2011–Setembro de 2012.

Tecnologia: Ubuntu GNU/Linux; ROS; OpenCV; C++; Qt; JavaScript; Google Maps; GPS; Vídeo em tempo-real usando câmara no robô.

Service Bus Ponto central dos serviços das aplicações do Turismo de Portugal. Crítico para a organização assegurando a interoperabilidade adequada entre os *Web service* disponibilizados por cada aplicação. Julho de 2010–Março de 2011.

Tecnologia: Debian GNU/Linux; PostgreSQL; Java; WSO2 ESB; REST; SOAP.

Entitas Base de dados única, temporal, partilhada e sem limites de entidades (empresas e pessoas) do Turismo de Portugal. Crítica para a organização assegurando a interoperabilidade adequada entre as entidades usadas por cada aplicação e os contactos associados. Setembro de 2009–Março de 2011.

Tecnologia: DBDesignerFork; Debian GNU/Linux; PostgreSQL; Java; ; Apache HTTP server.

TP IT Governance Orientação nas normas Open para os líderes das equipas de desenvolvimento no sentido de garantir perfeita interoperabilidade entre aplicações. **Dezenas de projetos** em curso no Departamento de Tecnologias, diversas plataformas incluindo OutSystems Agile, MS Sharepoint, Oracle IAM, WSO2 SOA Platform, Google Gadgets. Abril de 2009–Março de 2011.

Tecnologia: Web Open standards (W3C); Partilha e reorganização da documentação (Web 2.0); ...

TP IT Architecture and Engineering Reengenharia do centro de dados e da tecnologia e arquitetura das aplicações para assegurar governação adequada e eficiência energética com menor impacto no consumo de recursos. Abril de 2009–Março de 2011.

Tecnologia: *Blades*; Virtualização; Repositório central; Tolerância a falhas; Partilha e reorganização da documentação; Debian GNU/Linux; ...

Business Intelligence Processamento de dados estatísticos para apoio à decisão de gestão. Geração de relatórios à medida, automaticamente a pedido e periódicos. Setembro de 2008–Julho de 2009.

Tecnologia: Pentaho; Tomcat + HSQLDB; PostgreSQL; Plone/Zope; Apache HTTP server; Java; Python; XML...

MovieCatalog *Web design*, desenvolvimento e implementação de um catálogo e biblioteca de filmes (DVD, DivX...) com ligação ao IMDb. Setembro de 2008.

Tecnologia: Python (SQLite; Threading); IMDb; XHTML+CSS.

Groups Pertença de pessoas a grupos genéricos na UNL (Federação de autorizações). Fevereiro de 2008.

Tecnologia: desenho e implementação de uma única base de dados (PostgreSQL) integradora; desenvolvimento da interface em Microsoft Office Access (ODBC) para integração com Microsoft Windows. Integrado no caso de estudo do fórum restrito da UNL onde se desenvolveu e integrou o acesso autenticado usando a infra-estrutura de servidores Radius que servem o projeto eduroam.

Erasmus Informatização do processo Erasmus na UNL. Julho de 2007–Junho de 2008.

Tecnologia: desenho e implementação de uma única base de dados (PostgreSQL) integradora; desenvolvimento da interface em Microsoft Office Access (ODBC) para integração com Microsoft Office Word e Excel na geração de contratos, recibos e relatórios; integração com plataforma Web para publicação de listagens no sítio da UNL.

Portal da ENSP/UNL Nova plataforma tecnológica para gestão de conteúdos, *design* e *layout*. Julho de 2007–Junho 2008.

Guia Informativo da UNL (*integrado no Portal da UNL*) Integração da informação sobre as unidades orgânicas da UNL e respetivas ofertas de cursos, disciplinas e serviços no âmbito do Processo de Bolonha. Março de 2007–Julho de 2009.

Tecnologia: não invasiva dos respetivos sistemas de gestão académica; definição do protocolo de comunicação e esquema XML; desenvolvimento em Python para integração em Plone; implementação do *design* usando XHTML+CSS.

Portal da UNL inclui sítio sobre o Processo de Bolonha na UNL Nova plataforma tecnológica para gestão de conteúdos, *design* e *layout*. Alta disponibilidade, fiabilidade e desempenho. Soluções de distribuição de carga e prioridade de serviços, e de autenticação

única. Renovação dos serviços Web, integração com os sistemas de informação e de gestão académica da universidade, bem como a nova identidade e linha gráfica. Janeiro de 2006–Julho de 2009.

Portal da FCT/UNL (*ver Portal da UNL*). Junho de 2005–Maio de 2008.

MovieGene Sistema de produção multimédia usando Computação Evolucionária. Implementação do protótipo como prova de conceito descrito na tese de Mestrado. 2004–2005.

Conceitos: Composição ou montagem de peças multimédia (vídeo). Vídeos descritos com anotações de baixo e alto nível semântico usando MPEG-7. As descrições são os genes do indivíduo, assim, possibilitando a evolução na direção de um objetivo bem definido por um qualquer agente.

Tecnologia: Java 1.5 (JMF, Threads, AWT e Swing). ECJ 12 biblioteca para computação evolucionária.

HICOD2000 Engenheiro e Gestor da Qualidade do projeto “High-performance CODing, protection and trading of satellite images using JPEG2000”. Projeto internacional para a Agência Espacial Europeia (ESA) em parceria com a ADETTI. Setembro de 2004–Março de 2005.

Várias tarefas de garantia de qualidade e de testes de validação do sistema que exigiram o desenvolvimento de soluções para a automatização de testes formais ao sistema.

SCOS2000 Engenheiro de Bases de Dados no desenho e implementação da base de dados relacional para o sub-projeto “MISConfig Variables”. Projeto internacional para a Agência Espacial Europeia (ESA). Dezembro de 2004–Janeiro de 2005.

Film library Web *design*, desenvolvimento e implementação de um catálogo e biblioteca de filmes (DVD, DivX, ...) com ligação ao IMDb. 2004.

Tecnologia: Perl para processar os dados da base de dados, ligar ao IMDB, e gerar o catálogo usando XHTML+CSS.

contact Web *design*, desenvolvimento e implementação do sistema de informação para um gestor de endereços e contactos com interface na Web e geração de ficheiro, usando pdfL^AT_EX, para impressão em papel. 2004.

Tecnologia: PostgreSQL, PHP, XHTML+CSS, L^AT_EX.

DCR Web *design* (co-autor), desenvolvimento (autor) e implementação do sistema de informação e interface (pública e privada com autenticação) na Web para o Departamento de Conservação e Restauro da FCT/UNL. <http://www.dcr.fct.unl.pt/>. 2004.

Conceitos: modelação do sistema de informação para o DCR com a criação de cerca de trinta tabelas (conceitos) numa base de dados relacional, para além das cerca de dez que constituem a camada genérica de gestão de informação e documentos, para o problema específico do plano de estudos, professores e leccionamento, fichas de disciplina e

de pessoa, funcionários e autorizações de gestão para promover a autonomia na atualização e manutenção do sítio.

Tecnologia: XHTML+CSS na interface com o utente, PHP no *middleware* de ligação ao motor de base de dados e geração da interface do utente, SQL (ANSI92 / ANSI99 com PL/SQL em PostgreSQL) normalizado e consistente nas referências.

EO-KES sistema de informação e interface na Web para a representação de conhecimento, usando uma ontologia desenvolvida especificamente, sobre os dados obtidos por satélite (ENVISAT) do EO (*Earth Observation*) da Agência Espacial Europeia (ESA), projeto internacional com parceiros de Espanha e Itália. Setembro 2003–Dezembro de 2003.

Gestor de Projeto e Engenheiro Investigador. Desenvolvimento de um algoritmo e implementação de um protótipo funcional, desenvolvido em Java, ligando-se à API do Protégé e do WordNet para a inferência de objetivos na pesquisa por um agente humano usando uma interface na Web. Protótipo demonstrado à ESA e aos parceiros em reunião em Barcelona.

i9 **PETISCO/MIAU** sistema de informação e interface na Web da FCT/UNL *campus* com quase dez mil utentes entre alunos, professores, funcionários e serviços. Ideias, conceitos, tecnologias, pessoas, mensagens, partilha. Inclui o projeto final de curso (LEI) desenvolvido na tecnologia PETISCO/MIAU — Mensagens. 1999–2003.

PETISCO: criação de ferramentas e novas linguagens de modelação de conceitos e interação com uma base de dados usando linguagens independentes da língua natural e, no entanto, próximas da mesma, novo paradigma baseado nos paradigmas funcional e de unificação. Exemplo da linguagem de perguntas à base de dados: nome / aluno \$ número = 7099 que se traduz para “o nome do aluno cujo número é 7099”.

MIAU: sistema de informação da faculdade, usando a tecnologia PETISCO, com o objetivo de renovar a forma de gerir todo um *campus* e garantir uma muito boa interface com os utentes aos mais diferentes níveis de autorização de acesso e responsabilidade na informação, garantindo a instantaneidade nas ações e consistência no estado da informação.

FCT/UNL Web *design* (co-autor), desenvolvimento (co-autor), implementação e gestão do serviço Web da FCT/UNL. <http://www.fct.unl.pt/>. 1999–2003.

Desenvolvimento das mais de trezentas páginas que compõem toda a informação que a instituição deseja oferecer aos utentes. Desenvolvimento de um sistema público de destaques com gestão pelo Serviço de Informática com o objetivo de promover um dinamismo na informação e notícias entre FCTenses e o exterior.

Students Web *design* (co-autor), desenvolvimento (co-autor), implementação e gestão do serviço Web dos estudantes da FCT/UNL. <http://students.fct.unl.pt/>. 1995–2003.

Atualização da informação útil aos alunos como horários académicos e calendário de exames. Disponibilização de área pessoal e individual de WWW e apoio direto.

SPID Web *design*, desenvolvimento, implementação e gestão do Sistema para Pesquisa de Informação em Documentos (páginas) dos servidores WWW do *campus* da FCT/UNL (*.fct.unl.pt e www.unl.pt) durante um ano como ambiente de teste. 2002.

Utilização de um *Crawler, free software*, e desenvolvimento do algoritmo e das métricas que adquirem as páginas, contam os elos existentes para outras nos mesmos domínios de pesquisa e retiram os *n-gramas*, *n* parametrizável, classifica-os com um peso relativo à relevância local, para atualizar a base de dados.

Tecnologia: Java (*multithreaded*), PHP, XHTML+CSS, SQL (ANSI99 com PostgreSQL PL/SQL).

2º CeNPL Web *design* (co-autor), desenvolvimento (co-autor), implementação e gestão da página do 2º Concurso encontro Nacional de Programação em Lógica. 1999.

Motor de Pesquisa 2 Adaptação do indexador (treewalk) e do cliente (hal) do Motor de Pesquisa 1 para ligação ao MySQL usando PHP para efetuar pesquisas nas páginas do servidor WWW da FCT/UNL. 1999.

Motor de pesquisa 1 Web *design*, desenvolvimento, implementação e gestão do motor de pesquisa no âmbito do Projeto Students WWW. 1998.

Programação de uma aplicação, dividida em três: servidor (base de dados em ficheiro), indexador e cliente, com *n* (parametrizável) processos concorrentes, filas de pedidos e respostas no sistema Linux. Preocupação com o desempenho ao nível mais fino de transação de blocos de *bytes* entre os processos e o local da persistência da informação (disco local).

Tecnologia: C (memória partilhada, processos concorrentes e semáforos), CGI, HTML.

F@CTus Web *design*, desenvolvimento, implementação e arquivo da página do Jornal dos Estudantes da FCT/UNL. 1997–1999.

Seleção das edições para a disponibilização na Web, digitalização e tratamento gráfico das capas, transferência do conteúdo em papel e organização temática. *Design* e implementação do sítio.

5 Experiência relevante

A Engenharia promove a competência para engenhar soluções, trabalhar em equipa, resolver problemas como desafios e obter resultados seja qual for a área do conhecimento. Importante são os *conceitos e a declaração da essência*. **Competências:** otimização de processos, sustentabilidade, melhoramento da eficiência, pensamento alternativo, bases de dados, Web, arquitetura da informação, SOA, engenharia de software, investigação, resolução de problemas, *cloud* híbrida.

Ferramentas:

Desenvolvimento de aplicações: Android, IBM DB2, MySQL, PostgreSQL, Protégé (OWL). Java (JNI, JDBC, Threads, JMF, AWT and Swing), C, C++, Perl, PHP, PL/SQL, Prolog, Python, BASH Script, MSO VBA (Access, Word, Excel), SQL, XHTML+CSS+WAI, Pentaho, Plone/Zope, WordNet, WSO2 Enterprise Integrator.

Documentação e produção: Diagramas conceptuais de modelos de bases de dados usando as normas usuais de E/R, UML para projetos orientados aos objetos. L^AT_EX (PostScript and PDF). Gimp, Imagemagick, Photoshop, DIA. Make, Sed, Awk, “*office suites*”.

Ferramentas de engenharia, segurança e qualidade: BSCW, CVS, DBDesignerFork, Gnuplot, Octave, Subversion. *Single sign on* (CAS), SSL, LDAP. ECSS, ISO 9001:2000 TickIT, Space software.

Gestão de servidores/serviços em rede: Linux, MS Windows. Apache HTTP server, JBoss + HSQLDB, PostgreSQL, Pound, Plone/Zope, WSO2 SOA Platform.

6 Publicações

An artificial empathetic entity: the interaction impact on humans. Nuno A. C. Henriques. *Advances in Artificial Intelligence. EPIA 2013.* Angra do Heroísmo, 9–12 de Setembro. Local Proceedings. CMATI, Universidade dos Açores, Portugal, p. 571–578.

ARES-III: A Versatile Multi-Purpose All-Terrain Robot. Magno Guedes, Pedro Santana, Pedro Deusdado, Ricardo Mendonça, Francisco Marques, Nuno Henriques, André Lourenço, Luís Correia, José Barata and Luis Flores. *ETFA 2012 — IEEE International Conference on Emerging Technology and Factory Automation*, Cracóvia, Polónia, 17–21 de Setembro, 2012.

Creating Video Art with Evolutionary Algorithms. Teresa Chambel, Luís Correia, Jónatas Manzolli, Gonçalo Dias Miguel, Nuno A. C. Henriques, Nuno Correia. Edição especial sobre *Digital Arts*, *Computer & Graphics Journal*, v.31, n.6, p. 837–847, Elsevier ISSN: 0097-8493, Dezembro, 2007.

Creative Video Editing through Evolutionary Algorithms. Teresa Chambel, Gonçalo Dias Miguel, Luís Correia, Nuno A. C. Henriques, Nuno Correia, Jónatas Manzolli. In proceedings of *Artech 2006 — Third International Conference on Digital and Electronic Art*, Pontevedra, Espanha, 17–18 de Novembro, 2006.

MovieGene: Evolutionary Video Production based on Genetic Algorithms and Cinematic Properties. Nuno A. C. Henriques, Nuno Correia, Jónatas Manzolli, Luís Correia, Teresa Chambel. *EvoWorkshops: EvoMUSART — 4th European Workshop on Evolutionary Music and Art*, Budapeste, Hungria, 10–12 de Abril, 2006, proceedings p. 707–711.

MovieGene: A multimedia production system using Evolutionary Computation. Nuno A. C. Henriques. Dissertação de Mestrado. <http://nunoachenriques.net/moviegene/>

moviegene-dissertation.pdf (Arquivado por WebCite[®] em <http://www.webcitation.org/68CPVXL3c>). FCT/UNL. Lisboa, Portugal. 2005.

7 Comunicações

EPIA2013 16th Portuguese Conference on Artificial Intelligence. <http://www.epia2013.uac.pt/>. Angra do Heroísmo, Açores, Portugal. 9–12 de Setembro, 2013.

EuroGP, EvoCOP, EvoWorkshops. Budapeste, Hungria, 10–12 de Abril, 2006.

1^o **Seminário de Reflexão Académica**, orador sobre o tema “Novas Tecnologias, Novos Desafios”. *Campus* da FCT/UNL, Caparica, Portugal. 2000.

8 Patentes

AUTONOMOUS ALL TERRAIN ROBOTICS VEHICLE. (coautor com) Pedro Santana, Luís Flores, Nuno Flores, Magno Guedes, Pedro Deusdado, Luís Correia. Europa 13752693.5 - 1802. (Pendente)

Veículo todo-o-terreno robotizado e autónomo. (coautor com) Pedro Santana, Luís Flores, Nuno Flores, Magno Guedes, Pedro Deusdado, Luís Correia. PCT/PT2013/000041. (Pendente)

9 Colaborações

Alphappl. Palestra e debate (*pro bono*) aos finalistas do pelotão 2, convite de Hugo C. Sousa. 5 de Setembro de 2014.

GFI Portugal. Consultor (*pro bono*), convite de Hugo C. Sousa. 17 de Agosto de 2011.

UTL. Debate (*pro bono*) numa aula de EGT sobre o tema Inovação usando Web2.0 no Turismo, convite de Hugo C. Sousa. ISEG. 27 de Abril de 2010.

UTL. Debate (*pro bono*) numa aula de OGFI sobre o tema Sistemas de Informação no Turismo, caso do Turismo de Portugal, convite de Miguel Mira da Silva. Tagus Park. 17 de Março de 2010.

Worten/SONAE. Consultor (*pro bono*), convite de José V. Almeida. Novembro e Dezembro de 2005.

GruVA/LabMAg — Grupo de Vida Artificial do Laboratório de Modelação de Agentes da

FC/UL. Investigador. 2005–2008.

IMG/CITI — Grupo de Multimédia Interactiva do Centro de Informática e Tecnologias da Informação da FCT/UNL. Investigador. 2005–2008.

10 Formador

Gestão de Conteúdos na Web: Plone/Zope. Reitoria da UNL. Frequentes ações de formação. 2006–2008.

Páginas Web: HTML + CSS. ICTIS, *Campus* da FCT/UNL, Caparica, Portugal. 1x24h. 1998.

11 Línguas

Castellano *Muy bien hablado e leído.*

English *Colloquial and technical (computer science) very well spoken, written and read.*

Português (língua nativa) Perfeitamente falado, escrito e lido.

O Italiano e o Francês são línguas razoavelmente compreendidas oralmente e na escrita.

12 Honras e prémios

Bolse de apoio ao doutoramento pela Universidade de Lisboa (BD2015). Lisboa, Portugal. 2016.

6º Prémio na Categoria de Ensaio no Concurso “IBM Leonardo Da Vinci 95” pela Companhia IBM Portuguesa (6/200). Lisboa, Portugal. 1995.